

112年度「電競學堂spotlight」 公開班課程

一	課程主題	電子競技公開班 幕前專業培訓主播
	課程名稱	Scott教你智慧當主播、如何成為多領域主播_講師 Scott
	課程時間	3/25(六)、3/26(日) 15:00~19:00
	課程內容	由英雄聯盟聯賽主播Scott，帶領學生了解幕前主播大小事，分享如何從素人躍上螢幕舞台。
	第一次課程	1.主播新人必備技能 2.主播不可踩雷的幾件事
	第二次課程	1.脫穎而出成為主播必須知道事項111 2.如何培養自己對於遊戲獨特的見解
二	課程主題	電子競技公開班 手把手成為Youtuber
	課程名稱	YT路廣，告訴你如何跨足經營Youtube_講師 KH
	課程時間	3/28(二)、3/29(三) 18:30~20:30
	課程內容	跨足Youtube界的電競主播KH，不藏私分享頻道經營心法。
	第一次課程	1.如何經營Youtube頻道
	第二次課程	1.如何從後臺理解Youtube成效 2.如何分析快速抓到影音紅利
三	課程主題	電子競技公開班 製播技術
	課程名稱	電競製播不可或缺的技能_講師 甜頭
	課程時間	4/7(五) 18:30~21:30、4/14(五) 18:30~21:30
	課程內容	深耕電競圈多年的知名企劃教師甜頭，親手傳授從活動執行到製播規劃，引導學員從零開始，了解電競製播。
	第一次課程	1.如何構成製播環境 2.製播必知事項
	第二次課程	1.如何有效執行現場製播 2.製播意外該如何處理
四	課程主題	電子競技公開班 英雄聯盟選手培訓班
	課程名稱	職業分析師為你剖析英雄聯盟_講師 魚丸 Yuwan
	課程時間	4/21(五) 18:30~20:30、4/22(六) 15:00~20:00
	課程內容	前任英雄聯盟職業隊教練與分析師的魚丸 Yuwan，將其多年職業經驗傳承給學員、培育英雄聯盟優秀人才。
	第一次課程	1.選手該培養的技能 2.如何從練習生脫穎而出
	第二次課程(上)	1.如何與隊伍有效溝通 2.快速抓到版本變動
	第二次課程(下)	1.怎麼從後勤出發怎麼幫助隊上選手 2.版本與職業變動如何快速抓到
五	課程主題	電子競技公開班 電子競技活動企劃
	課程名稱	洞悉活動企劃才能帶來「甜頭」_講師 甜頭
	課程時間	5/5(五)、5/12(五) 18:30~21:30、5/21(日) 15:00~19:00
	課程內容	深耕電競圈多年的知名企劃教師甜頭，擁有多間遊戲公司任職經驗，親手指導如何擬出漂亮企劃與執行，讓學員能夠知道專案企劃的完整脈絡。
	第一次課程	1.魔鬼藏在細節 活動企劃不可不知 2.如何撰寫活動企劃
	第二次課程	1.活動企劃疑難雜症報你知 2.如何完美執行活動企劃
	第三次課程	1.學員企劃審查、學員專案分享

112年度「電競學堂spotlight」 公開班課程

六	課程主題	電子競技公開班 傳說對決選手培訓班
	課程名稱	王牌教頭降臨，保你知道傳說對決！_講師 Arby 羅文廷
	課程時間	5/28(日)、6/4(日) 14:30~18:30
	課程內容	DCG傳說對決教練Arby 羅文廷，擁有獨特的培訓手法，把多年職業經驗傳承給學員，培育傳說對決優秀人才。
	第一次課程	1.詳細角色技能解析 2.認識角色互剋關係 3.手把手帶你掌握英雄
	第二次課程	1.上分心態與版本理解 2.電競選手經營與發展 3.電競選手生涯定位與經驗分享
七	課程主題	電子競技公開班 特戰英豪選手培訓班
	課程名稱	兩我同行 Rainy帶你入射會_講師 李國碩 Rainy
	課程時間	6/7(三)、6/14(三)、6/21(三) 18:30~21:30
	課程內容	由前特戰英豪職業選手李國碩 Rainy進行專業培訓，將親手帶領學員由淺入深剖析戰局，成為一位頂尖的射擊遊戲選手。
	第一次課程	1.如何在射擊遊戲中進步 2.各款射擊遊戲都通用的技術
	第二次課程	1.特戰英豪地圖與局勢判斷 2.特戰英豪角色詳解
八	第三次課程	1.前進職業必須具備的特質 2.職業生態甘苦談
	課程主題	電子競技公開班 網際網路與電競產業必知法律
	課程名稱	電競網路爭議多? 電競律師雙刀流讓你不踩雷_講師 戴羽晨
	課程時間	6/18(日) 15:00~19:00
	課程內容	戴羽晨律師，台大法律雙主修社工，專精於網際網路與電子競技等相關議題，將傳授產業必知法律，避免學員不會因為年輕或是欠乏相關知識走冤枉路。
九	第一次課程	1.網路網路常見爭議與案例剖析 2.如何不觸碰電競業的危險邊緣
	課程主題	電子競技公開班 影片製作、剪輯與設計
	課程名稱	「剪」單上手「影」人入迷_講師 貓貓科
	課程時間	7/5(三)、7/12(三)、7/19(三) 18:30~21:30
	課程內容	講師貓貓科曾為多名實況主合作片師，出產眾多YT影音作品，將傳授學員設計與剪輯的技能，成為自媒體時代下不可或缺的人才。
	第一次課程	1.為何製作影片與剪輯重要 2.現今產業的影音剪輯缺口
九	第二次課程	1.如何快速製作封面圖片 2.怎麼簡單製圖
	第三次課程	1.如何選取大眾題材 2.如何了解創作者與市場所需

112年度「電競學堂spotlight」 公開班課程

十	課程主題	電子競技公開班 虛擬攝影棚技術建置
	課程名稱	虛實整合 從零開始建置攝影棚_講師 張貽琮
	課程時間	7/7(五)、7/14(五) 18:30~21:30
	課程內容	講師張貽琮為電視台導播出身，從業資歷超過十餘年，除了對傳統電視台節目製作流程熟爛外，經手大量網路直播、電競賽事等全新網路世代節目製播，近年更涉略於虛實整合製作，將手把手帶你走入虛擬攝影棚的世界。
	第一次課程	1.虛擬攝影棚介紹 2.虛擬攝影棚基本設施講解
	第二次課程	1.帶領學員現場動手搭建臨時虛擬攝影棚 2.製播當下的狀況排除SOP
十一	課程主題	電子競技公開班 Vtuber虛擬偶像之介紹與趨勢
	課程名稱	現代KOL趨勢 - Vtuber_講師 王顧採
	課程時間	8/6(日) 15:00~19:00
	課程內容	從平凡無奇的大叔變成時下流行的數位偶像，偶像系大叔Vtuber王顧採，帶你洞悉現代Vtuber趨勢，一同探索數位新時代。
	第一次課程(上)	1.Vtuber 趨勢 2.台灣 Vtuber 認識
第一次課程(下)	1.如何經營 Vtuber 2.如何保持觀眾活躍	
十二	課程主題	電子競技公開班 專業OB課程
	課程名稱	幕後守護你 為你的OB打圈_講師 小P 鄭仁弘
	課程時間	8/9(三)、8/16(三) 18:30~21:30
	課程內容	英雄聯盟職業聯賽OB手小P 鄭仁弘，擁有大量賽事操刀經驗，更是基地課程培育的傑出校友代表，將分享電競幕後人員經驗，讓學員學會OB技巧。
	第一次課程	1.電競OB介紹 2.電競OB操作
	第二次課程	1.手把手帶你O出自己的畫面 2.電競後台必需技能傳授
十三	課程主題	電子競技公開班 區塊鏈與NFT
	課程名稱	認識區塊鏈與NFT在電競圈所扮演角色_講師 Stanley Chen
	課程時間	9/1(五)、9/6(三) 18:30~20:30
	課程內容	資訊技術顧問Stanley Chen，在雲端服務、雲端應用防火牆、高防與CDN架構擁有豐富經驗，更是致力於區塊鏈技術研究，透過專業的技術分析，將區塊鏈與電競接軌，探索Web 3.0新時代。
	第一次課程	1.區塊鏈介紹 2.NFT介紹
	第二次課程	1.區塊鏈與NFT如何電競接軌 2.怎麼在區塊鏈與NFT找到電競新未來
十四	課程主題	電子競技公開班 虛擬錢包開設與應用
	課程名稱	虛擬錢包報你知 新手也能懂從零到一百最快理解_講師 顧家祈
	課程時間	9/2(六) 15:00~19:00
	課程內容	酷奇科技執行長顧家祈，畢業於台大商研所，是台灣新創公司 hiHedge 創辦人暨 CEO，致力研發人工智慧交易員技術，更獲得多項國際殊榮，將帶領學員了解虛擬錢包，洞悉金融知識，邁入新世代金流的開端。
	第一次課程	1.虛擬錢包介紹 2.虛擬錢包生態

112年度「電競學堂spotlight」 企業班課程

一	課程主題	電子競技企業進修班 製播技術
	課程名稱	帶你一步一腳印成為製播天尊_講師 甜頭
	課程時間	4/9(日)、4/16(日) 15:00~18:00
	課程內容	深耕電競圈多年的知名企劃教師甜頭，擁有多間遊戲公司任職經驗，將傳授節目如何商業化經驗，讓業界人士了解電競節目潛力與製播。
	第一次課程	1.決定製作的因素評估考量 2.怎麼去找到合適廠商
	第二次課程	1.製播處理迅速法 2.執行團隊管理
二	課程主題	電子競技企業進修班 區塊鏈與NFT
	課程名稱	認識區塊鏈與NFT在電競圈所扮演角色_講師 Stanley Chen
	課程時間	5/14(日) 15:00~19:00
	課程內容	資訊技術顧問Stanley Chen，在雲端服務、雲端應用防火牆、高防與CDN架構擁有豐富經驗，更是致力於區塊鏈技術研究，透過專業的技術分析，將Web 3.0時下產物與業界接軌，創造全新商業型態。
第一次課程	1.區塊鏈介紹 2.NFT介紹 3.區塊鏈與NFT如何電競接軌 4.怎麼在區塊鏈與NFT找到電競新未來	
三	課程主題	電子競技企業進修班 影片製作、剪輯與封面設計
	課程名稱	「剪」出一片天「影」響你一身的課程_講師 MeloFunPlay
	課程時間	6/2(五)、6/6(二)、6/9(五) 18:30~21:30
	課程內容	成為自媒體的第一步！必備技能設計與剪輯，本課程將由生活紀錄型Youtuber MeloFunPlay美樂玩不累，透過親身經歷傳授啟發你的潛能。
	第一次課程	1.如何選擇製片題材 2.如何找出個人最適合的影片製作方法
	第二次課程	1.網路熱門剪輯方式大整理 2.封面設計與素材整理
	第三次課程	1.產業經歷分享 2.作業評分與點評

112年度「電競學堂spotlight」 企業班課程

四	課程主題	電子競技企業進修班 行銷企劃與專案管理課程
	課程名稱	行銷執行四法全書 一手包辦_講師 甜頭
	課程時間	6/13(二)、6/15(四)、6/20(二)、6/27(二) 18:30~21:30
	課程內容	深耕電競圈多年的知名企劃教師甜頭，擁有多間遊戲公司任職經驗，針對企業所需的行銷企劃與專案規劃，進行教學分享。
	第一次課程	1.市場行銷內容理解 2.行銷企劃擬定與策劃
	第二次課程	1.行銷企劃執行 2.企劃風險評估
	第三次課程	1.專案溝通與協調 2.專案執行講解
	第四次課程	1.現場活動須知 2.活動執行細節報你知
五	課程主題	電子競技企業進修班 虛擬錢包開設與應用
	課程名稱	新世代金流 如何開設虛擬錢包與使用_講師 顧家祈
	課程時間	7/23(日) 15:00~19:00
	課程內容	酷奇科技執行長顧家祈，畢業於台大商研所，是台灣新創公司 hiHedge 創辦人暨 CEO，致力研發人工智慧交易員技術，更獲得多項國際殊榮，將帶領學員了解虛擬錢包，在這新世代金流，如何應用接軌至業界。
	第一次課程	1.虛擬錢包介紹 2.怎麼開設虛擬錢包與應用
六	課程主題	電子競技企業進修班 虛擬攝影棚技術建置
	課程名稱	虛要你 實在好用 攝影棚技術建置把把罩_講師 張貽琮
	課程時間	8/13(日)、8/20(日) 18:30~21:30
	課程內容	講師張貽琮為電視台導播出身，從業資歷超過十餘年，經手大量網路直播、電競賽事等全新網路世代節目製播，近年更涉略於虛實整合製作，透過大量商案執行與企業接軌，洞悉企業需求，透過將虛擬攝影棚的建置，跨入全新的製播型態。
	第一次課程	1.虛擬攝影棚帶來的效益 2.虛擬攝影棚基本介紹
	第二次課程	1.現場動手搭建臨時虛擬攝影棚 2.實際模擬操作