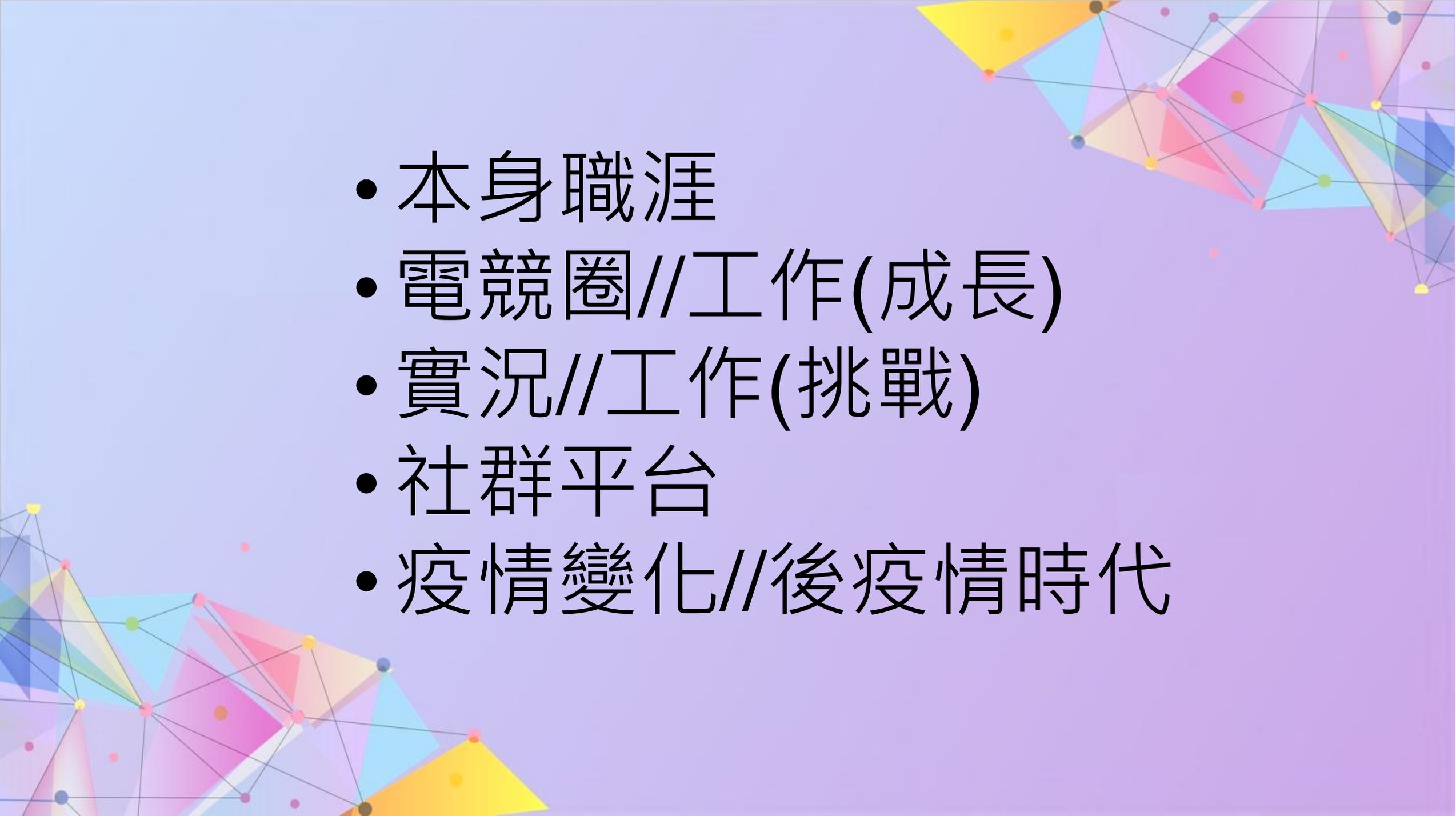


主況實 成長與挑戰



主講人：瑞比 簡千雯

- 
- 本身職涯
 - 電競圈//工作(成長)
 - 實況//工作(挑戰)
 - 社群平台
 - 疫情變化//後疫情時代

本身職涯

- 中國文化大學 雙主修史學系及觀光系 畢業

- 英雄聯盟(League of Legends)

2016 Lol International Collegiate Championship (LICC)

2017 Intel Extreme Masters(IEM)

2017 Elite Challenger Series Spring & Summer Split

2017 LCK Spring & Summer Split

- 傳說對決(Arena of Valor)

2017 傳說對決校園傳說賽

2017 傳說對決S3城市賽

2017 AIC亞洲盃

2018~2022 傳說對決官方御用主播
(GCS、ACS、城市賽、AWC、APL、AIC)

2019 台中電競嘉年華

2020 六都電競爭霸戰(傳說對決)

2020 傳說雪碧盃

2020 台中電競嘉年華

2020 CCCE 城市盃

2021 台中電競嘉年華

2021 CCCE 城市盃

2021 台北盃

- 主持

2019 GCS 傳說對決春季職業聯賽

2019 MEME 直播遊戲主持人

2019 羅技校園講座 活動主持人

2019 北區學生電競聯賽 活動主持人

2019 傳說對決AWC外派越南主持人

2020 羅技線上電玩展一日店長主持人

2020 明日研究所 直播主持人

2021 04/10 僑光科大 英雄聯盟 開場主持人
暨主播

2021 10/29 桃園體育局臉書直播 主持人

2022 01/08 玩樂幫 瞎拚購(購物節目) 直播
主持人

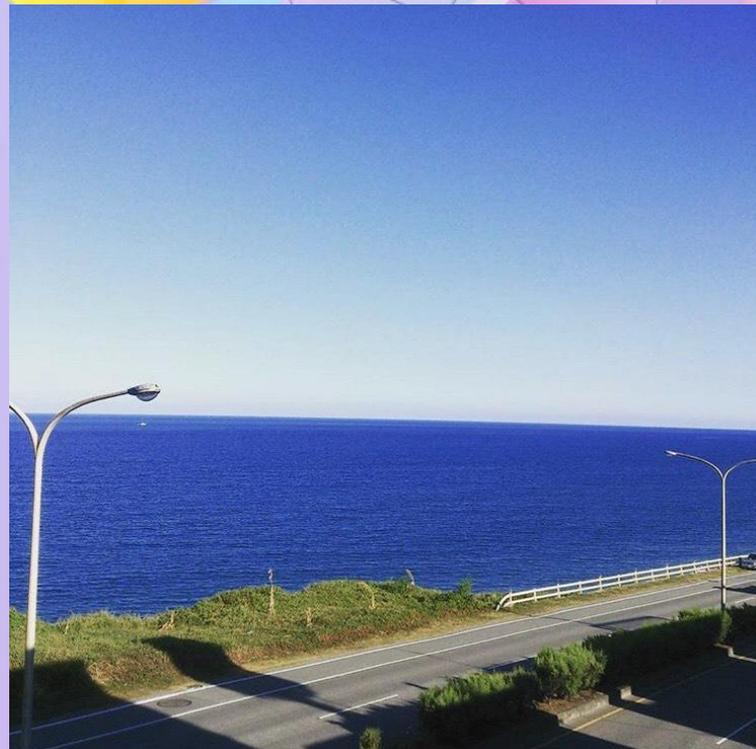
2022 GCS 傳說對決夏季職業聯賽



本身職涯

校園時光

- 大三決定雙主修
- 大三暑假花蓮打工換宿一個月
- 大四寒假國際志工-緬甸(12天)
- 餐飲業
- 延畢



本身職涯

- 受到英雄聯盟S2 TPA奪世界冠軍影響
- 徹夜玩英雄聯盟
- Garena甄選海報
- 通過主播甄選面試
- 培訓
- 正式上場
- 低潮
- 轉換跑道·傳說對決



電競圈

何謂電競???

- 電玩vs電競（運動項目）
- 公平、觀賞及競技性

電競圈

電競項目

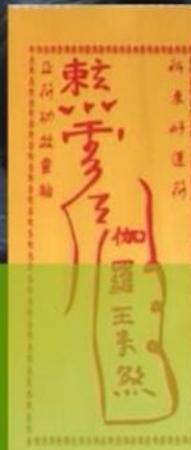
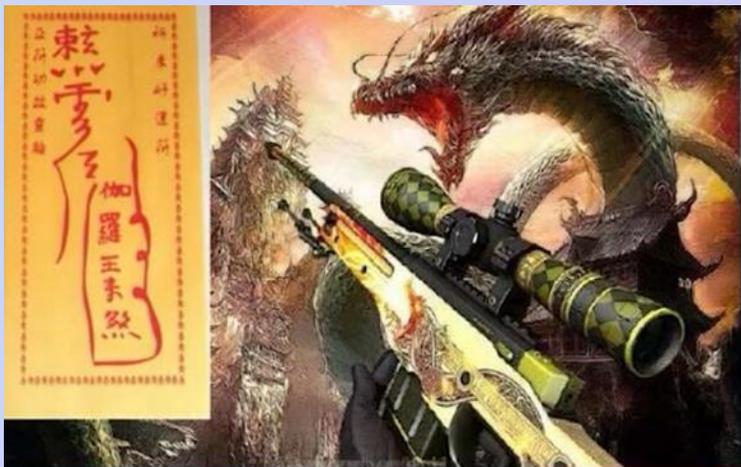


電競圈



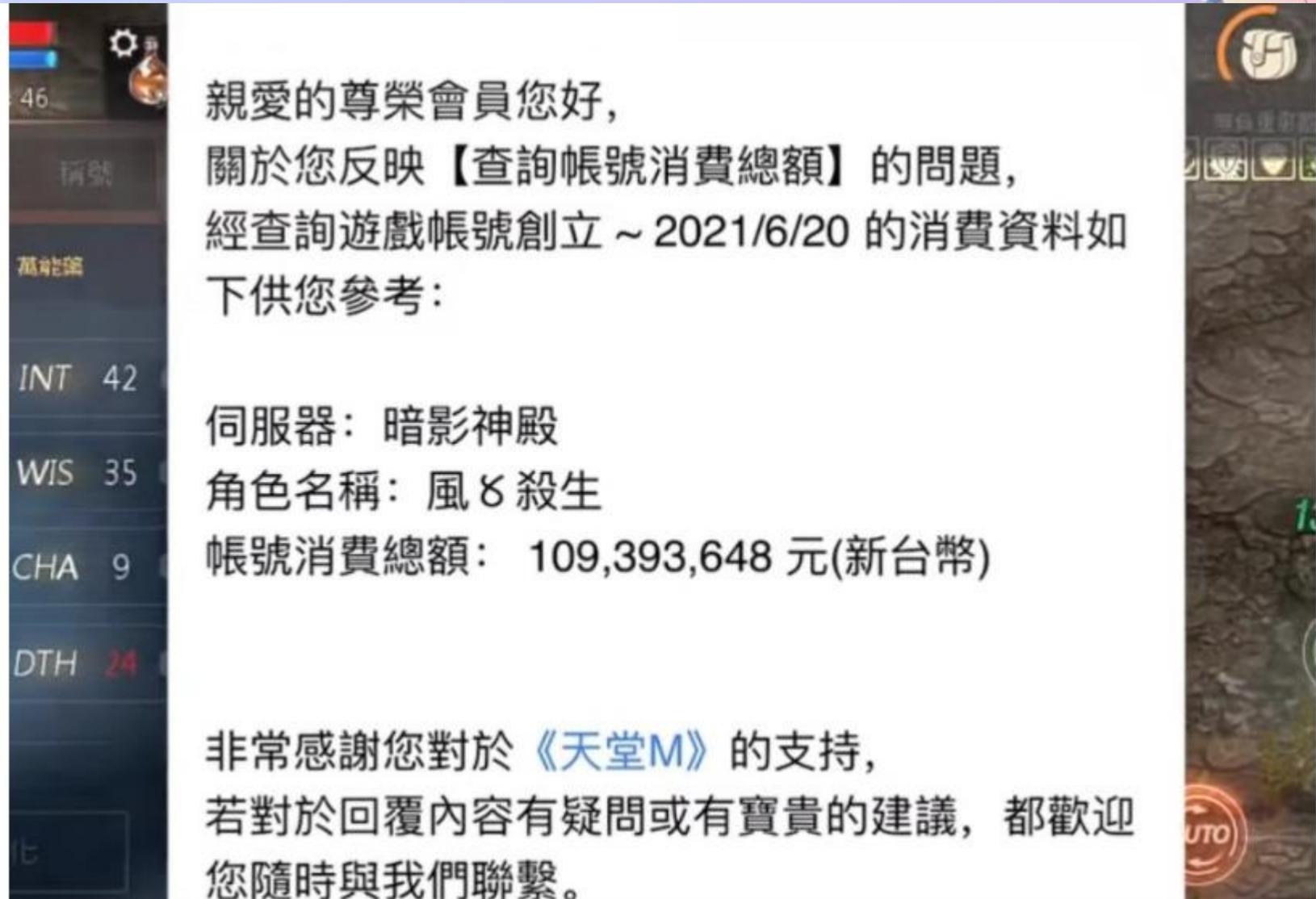
CS GO

電競圈



欧皇龙狙

電競圈

The image is a screenshot of a game interface, likely from the game '天堂M' (Heaven M). On the left side, there is a character status panel with the following stats: INT 42, WIS 35, CHA 9, and DTH 24. The top right corner shows a gear icon and a level indicator '46'. The main area of the screenshot is a white text box containing a support message. The message is in Chinese and addresses a member regarding a query about their account's total consumption. The message states that the account was created around 2021/6/20 and provides the total consumption amount as 109,393,648 New Taiwan Dollars. The message concludes with a thank you and an invitation for further contact.

親愛的尊榮會員您好，
關於您反映【查詢帳號消費總額】的問題，
經查詢遊戲帳號創立 ~ 2021/6/20 的消費資料如
下供您參考：

伺服器：暗影神殿
角色名稱：風♂殺生
帳號消費總額： 109,393,648 元(新台幣)

非常感謝您對於《天堂M》的支持，
若對於回覆內容有疑問或有寶貴的建議，都歡迎
您隨時與我們聯繫。

電競圈

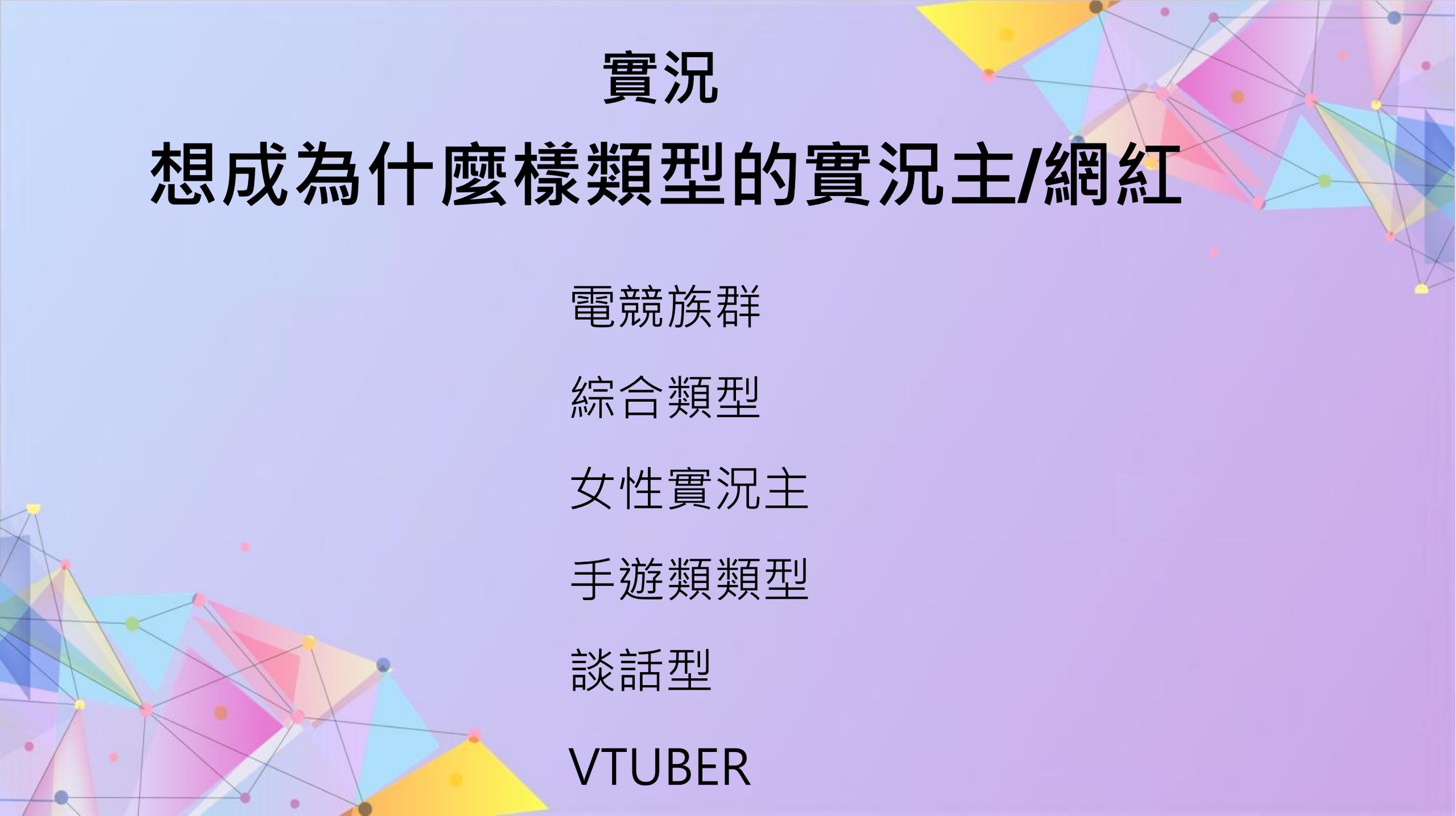
Fate Grand Order



電競圈

工作項目

- 主播//賽評//主持//選手
- 實況主
- 節目製作人
- 節目企劃
- 美術
- 影音//音控//剪輯
- 導播
- OB手
- 裁判



實況

想成為什麼樣類型的實況主/網紅

電競族群

綜合類型

女性實況主

手遊類類型

談話型

VTUBER

實況

電競族群



實況

綜合類型



實況

女性實況主



實況

手遊類類型



實況

談話型
(才藝)



實況

VTUBER



實況

選擇你的平台



FACEBOOK

You  YOUTUBE



TWITCH



手機直播平台 浪 17

社群軟體

實況



經營

實況

- 維持實況時間

- 不斷創新實況的概念

- 與其他實況主合作

- 與廠商保持良好的關係

- Youtube的經營

- 粉絲團的經營

- 必要時擴充人手



實況賺什麼

實況

- 觀眾贊助

- Twitch廣告收益、平台流量約

- Twitch訂閱收益

- 遊戲廠商的工商時間

- 粉絲團的收入

- 硬體廠商的贊助

- 遊戲活動的出席

- 品牌代言

2020爆發疫情的變化

大小型活動全面取消

線下賽事改為線上-----選手無法出國

賽事取消

實況生態

趨緩

感謝聆聽

