

黎明技術學院日間部五年制專科數位多媒體科 標準課程表

111學年度入學學生適用

經1101124_110學年度第一學期第3次課程委員會通過
110.12.08 110學年度第1學期第3次校課程委員會通過
最後修改日期：

類別	111學年度(一年級)				112學年度(二年級)				113學年度(三年級)				114學年度(四年級)				115學年度(五年級)				累計		畢業										
	科目	上學期	下學期	學分	科目	上學期	下學期	學分	科目	上學期	下學期	學分	科目	上學期	下學期	學分	科目	上學期	下學期	學分	學分	學分	學分	學分	學分								
		學時數	學時數			學時數	學時數			學時數	學時數			學時數	學時數			學時數	學時數							學時數	學時數	學時數					
共同科目必修	英文一	2	2		英文三	2	2		生活科技	2	2																						
	全民國防教育一	1	1		體育三	2	2		歷史	2	2																						
	體育一	2	2		數學三	4	4		法律生活		2	2																					
	藝術生活	2	2		生物	2	2		趣味科學		2	2																					
	服務學習課程一	0	1		國文三	2	2																										
	國文一	2	2		物理	2	2																										
	健康與護理	2	2		數學四		4	4																									
	數學一	4	4		體育四		2	2																									
	生命科學(通識)		2	2	本土語文		2	2																									
	數學二		4	4	英文四		2	2																									
	體育二		2	2	國文四		2	2																									
	全民國防教育二		1	1	人際溝通與性別關係		2	2																									
	公民與社會		2	2																													
	英文二		2	2																													
	國文二		2	2																													
服務學習課程二		0	1																														
音樂		2	2																														
小計	15	16	17	18	小計	14	14	14	14	小計	4	4	4	4	小計					小計					68	70	68	70					
共同科目選修	共同選修	8	0						智慧財產權	2	2																						
									體育五	2	2																						
									第二外語		2	2																					
									體育六		2	2																					
小計	8	0		小計				小計	4	4	4	4	小計					小計					16	8	8	8							
專業必修	資訊實務一	1	2		互動多媒體基礎實習一	2	3		電腦動畫一	2	3		多媒體動畫製作一	2	3		展演設計實務	2	2														
	多媒體基礎實習	2	2		多媒體概論	2	2		數位影像處理二	2	3		互動多媒體實習	3	3		專題製作五	2	3														
	視覺傳達一	2	2		平面繪圖二	2	2		多媒體程式設計一	2	3		色彩概論	3	3		影音特效一	2	2														
	基礎素描	2	2		藝術概論一	2	2		程式語言	2	2		專題製作三	2	3		數位影視剪輯	2	3														
	平面繪圖一		2	2	平面設計		2	2	專題製作一	2	3		電腦繪圖一	3	3		影音特效二		2	2													
	計算機概論		2	2	動畫導論		2	2	網頁設計實習一	2	3		腳本企业一	2	2		創意短片製作		2	2													
	數位音樂基礎		2	2	數位影像處理一		2	3	創意思考與方法一	2	2		多媒體動畫製作二		2	3	專題製作六		2	3													
	視覺傳達二		2	2	藝術概論二		2	2	互動技術實務		2	3	設計與造型概論		3	3																	
	資訊實務二		1	2	互動多媒體基礎實習二		2	3	電腦動畫二		2	3	書報討論		2	2																	
									多媒體程式設計二		2	3	腳本企业二		2	2																	
小計	7	8	9	10	小計	8	9	10	12	小計	14	19	12	17	小計	15	17	14	16	小計	8	10	6	7	103	125	103	125					
專業選修									數位攝影	2	2		角色模型製作	2	2		暑期校外實習	4	4														
									數位教材設計	2	2		廣告影片製作	2	2		數位音樂製作	2	2														
									數位排版與製作		2	2	多媒體與電腦娛樂實務	3	3		分鏡腳本製作	2	2														
									電腦遊戲評賞		2	2	學期校外實習(一)	9	9		多媒體企劃與製作	3	3														
													網路媒體行銷		2	2	漫畫創作	2	2														
													數位內容產業概論	3	3		學期校外實習(一)	9	9														
													學期校外實習(二)	9	9		學期校外實習(二)		9	9													
													數位出版	2	2		視覺化程式		2	2													
																	人機互動		2	2													
																	數位生活科技		2	2													
小計					小計				小計	4	4	4	4	小計	16	16	16	16	小計	22	22	19	19	81	81	41	41						
合計	30	24	26	28	合計	22	23	24	26	合計	26	31	24	29	合計	31	33	30	32	合計	30	32	25	26	268	284	220	244					
畢業門檻	1 專業證照三張-已取得第一張(A類,不得重複認列,如網址公告) 2 專業證照三張-已取得第二張(A類,不得重複認列,如網址公告) 3 專業證照三張-已取得第三張(B類,不得重複認列,如網址公告) 4 畢業專題製作經本系教師評審委員會審核通過,並且統一參加系上聯合展出。																																

黎明技術學院日間部四年制技術系數位多媒體系 標準課程表

111學年度入學學生適用

經1101124_110學年度第一學期第3次課程委員會通過
110.12.08 110學年度第1學期第3次校課程委員會通過
最後修改日期：

		111學年度(一年級)				112學年度(二年級)				113學年度(三年級)				114學年度(四年級)				累計		畢業							
類別	科目	上學期		下學期		科目	上學期		下學期		科目	上學期		下學期		科目	上學期		下學期		學分	時數	學分	時數			
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數							
共同科目必修	服務學習課程一	0	1			英語會話	2	2																			
	國文一	2	2			英文一	2	2																			
	邏輯運算思維	2	2			英文二			2	2																	
	體育一	2	2																								
	服務學習課程二			0	1																						
	體育二			2	2																						
	國文二			2	2																						
小計		6	7	4	5	小計		4	4	2	2	小計									16	18	16	18			
院訂(專業必修)	職場倫理	2	2																								
	產業論壇	2	2																								
小計		4	4			小計						小計									4	4	4	4			
專業必修	應用色彩	3	3			分鏡製作實務	2	2			遊戲引擎實務一	2	2		畢業作品製作一	2	2										
	藝術與設計史			2	2	專題製作一	2	2			基礎遊戲3D動畫實務	2	3		專題製作五	2	2										
						3D場景與模型製作實務	2	3			多媒體網頁設計一	2	2		畢業作品製作二			2	2								
						影視後製實務一	2	2			專題製作三	2	2		專題製作六			2	2								
						影視後製實務二			2	2	專題製作四			2	2												
						專題製作二			2	2	遊戲引擎實務二			2	2												
						數位音樂製作			3	3	進階遊戲3D動畫實務			2	2												
					3D繪圖實務			2	2	媒體直播實務			2	2													
小計		3	3	2	2	小計		8	9	9	9	小計		8	9	8	8	小計		4	4	4	4	46	48	46	48
專業選修	資訊實務一	1	2			2D動畫實務	2	2			遊戲角色設計實務	2	2		動作擷取實務與應用	2	2										
	平面繪圖	2	2			動態影像拍攝製作實務	2	2			學期校外實習(一)	9	9		數位多媒體設計英文	2	2										
	基礎程式設計	2	2			攝影實務	2	2			專業證照輔導	2	2		學期校外實習(一)	9	9										
	素描實務	2	2			電競遊戲宣傳行銷	2	2			互動式多媒體設計實務	2	2		實務專題講座	3	3										
	電競與遊戲產業概論	2	2			廣告行銷			2	2	電競播報與賽評實務	2	2		數位生活科技	2	2										
	行銷實務			2	2	數位遊戲設備管理實務	2	2			社群經營與管理	2	2	2	暑期校外實習	4	4										
	劇本與腳本企劃實務			2	2	影音特效實務	2	2			3D掃描應用實務	2	2	2	電競周邊設計與行銷	3	3										
	資訊實務二			1	2	電競團隊戰術邏輯	2	2			學期校外實習(二)	9	9		設計管理			3	3								
	創意美學概論			2	2						大數據分析與運用實務	2	2		數位多媒體整合實務			2	2								
	數位影視剪輯			2	2						電競場域網路實務	2	2		電競遊戲訓練實務			2	2								
	媒體專案企劃實務			2	2						多媒體網頁設計二			2	2	電競賽事與節目企劃製作實務					2	2					
				2	2										遊戲企劃			2	2								
				2	2										學期校外實習(二)			9	9								
小計		9	10	15	16	小計		8	8	8	8	小計		17	17	19	19	小計		25	25	20	20	121	123	50	58
通識科目選修	人文藝術類			2	2	社會科學類	2	2			生命教育類	2	2														
						社會科學類			2	2	自然科學類	2	2														
											生命教育類			2	2												
小計				2	2	小計		2	2	2	2	小計		4	4	2	2	小計						12	12	12	12
合計		22	24	23	25	合計		22	23	21	21	合計		29	30	29	29	合計		29	29	24	24	199	205	128	140
畢業門檻		1 專業證照三張-已取得第一張(A類,不得重複認列,如網址公告) 2 專業證照三張-已取得第二張(A類,不得重複認列,如網址公告) 3 專業證照三張-已取得第三張(B類,不得重複認列,如網址公告) 4 畢業專題製作經本系教師評審委員會審核通過,並且統一參加系上聯合展出。 5 通過「校外英語文能力測驗」或「校內英語文能力檢定」。 6 通識選修課程修滿12學分																									
備註		畢業標準-總學分:128 總必修:66 總選修:62 其中專業(本系)選修:50(外系選修學分最多可抵畢業學分中專業選修部份四分之一學分)																									

列印 列印日期2022/06/13 03:57:46

備註 畢業標準-總學分:220 總必修:171 總選修:49 其中專業(本系)選修: 41(外系選修學分最多可抵畢業學分中專業選修部份四分之一學分)

列印 列印日期2022/06/13 03:57:18

黎明技術學院進修部四年制技術系數位多媒體系 標準課程表

111學年度入學學生適用

經1101124_110學年度第一學期第3次課程委員會通過
110.12.08 110學年度第1學期第3次校課程委員會通過
最後修改日期：

111學年度(一年級)				112學年度(二年級)				113學年度(三年級)				114學年度(四年級)				累計		畢業		
類別	科目	上學期		下學期		科目	上學期		下學期		科目	上學期		下學期		學分	時數	學分	時數	
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數					
共同科目必修	文學賞析	2	2			環境與生活	2	2			性別關係	2	2			人文藝術	2	2		
	運動與生活一	2	2			運動與休閒一	2	2			生活英文	2	2			時勢分析	2	2		
	古今文選與應用文			2	2	生命科學			2	2	旅遊英文			2	2	科技與生活			2	2
	運動與生活二			2	2	運動與休閒二			2	2	民主法治			2	2	電影與生活			2	2
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4
院訂(專業必修)	職場倫理	2	2																	
	產業論壇	2	2																	
	小計	4	4			小計					小計							4	4	
專業必修	平面繪圖	2	2			3D場景與模型製作實務	3	3			多媒體網頁設計	3	3			畢業作品製作一	2	2		
	數位影像處理			2	2	數位影視剪輯	2	2			基礎遊戲3D動畫實務			3	3	實務專題講座	3	3		
						影視後製實務			3	3					畢業作品製作二			2	2	
						數位音樂製作			3	3										
	小計	2	2	2	2	小計	5	5	6	6	小計	3	3	3	3	小計	5	5	2	2
專業選修	媒體專案企劃實務	2	2			動態影像拍攝製作實務	2	2			媒體直播實務	2	2			數位生活科技	2	2		
	基礎程式設計	2	2			電競遊戲宣傳行銷	2	2			電競播報與賽評實務	2	2			3D繪圖實務	2	2		
	電競與遊戲產業概論	2	2			數位遊戲設備管理實務	2	2			遊戲角色設計實務	2	2			電競周邊設計與行銷	3	3		
	資訊實務一	2	2			2D動畫實務	2	2			遊戲引擎實務	2	2			動作擷取實務與應用	2	2		
	數位遊戲對戰策略賞析			2	2	電競團隊戰術邏輯			2	2	專業證照輔導	2	2			電競賽事與節目企劃製作實務			2	2
	創意美學概論			2	2	廣告行銷			2	2	大數據分析與運用實務			2	2	遊戲企劃			2	2
	攝影實務			2	2	影音特效實務			2	2	互動式多媒體設計實務			2	2	設計管理			3	3
	資訊實務二			2	2	分鏡製作實務			2	2	社群經營與管理			2	2	數位多媒體整合實務			2	2
	劇本與腳本企劃實務			2	2					3D掃描應用實務			2	2	電競遊戲訓練實務			2	2	
	行銷實務			2	2					電競場域網路實務			2	2						
小計	8	8	12	12	小計	8	8	8	8	小計	10	10	10	10	小計	9	9	11	11	
合計	18	18	18	18	合計	17	17	18	18	合計	17	17	17	17	合計	18	18	17	17	
畢業門檻																				
備註 畢業標準-總學分:128 總必修:64 總選修:64(外系選修學分最多可抵畢業學分中專業選修部份四分之一學分)																				

列印 列印日期2022/06/13 03:56:15